

**PROJETO DE ATIVIDADE CULTURAL**

# **HEARTHSTONE**

**DIAS 12, 13 e 14 de MAIO DE 2015**

**APÓS AS APRESENTAÇÕES DA 9ª MOSTRA DE PROJETOS**

**Responsável:**

**Gabriel Ceglio – 3º Ciclo de ADS diurno**

## **INTRODUÇÃO**

Este projeto propõe a realização de um campeonato de Hearthstone 20 minutos após o encerramento das apresentações da semana da 9ª Mostra de Projetos da FATEC Itapetininga, visando uma integração com os alunos ingressantes e veteranos, assim como proporcionar uma atividade de socialização e recreação, uma vez que os alunos que participarem do mesmo entrarão em contato com pessoas de outros ciclos e cursos, assim como terão mais amigos para jogar adicionadas ao seu jogo.

O Hearthstone é um jogo do tipo TCG (Trading Card Games), que estimula o raciocínio lógico e a elaboração de estratégias para vencer suas disputas, que podem ser contra bots (inteligência artificial), pessoas aleatórias (de praticamente todos os países) e seus amigos. Distribuído pela Blizzard Entertainment e baseado em outra grande franquia da mesma empresa, World of Warcraft (WoW), Hearthstone é um jogo gratuito que há um ano vem se tornando um dos jogos TCGs com maior destaque no mundo dos jogos digitais.

### **QUAIS OS OBJETIVOS DESSE CAMPEONATO?**

Os principais propósitos desse campeonato são:

- Proporcionar aos alunos da FATEC uma forma de entretenimento e socialização após o encerramento das apresentações nos dias da semana da 9ª Mostra de projetos;
- Possibilitar que os participantes ganhem um verso de cards oferecido pelo próprio jogo ao se realizar uma partida com três pessoas em uma mesma rede.

### **O QUE É NECESSÁRIO PARA A REALIZAÇÃO DESSE CAMPEONATO?**

Será necessário um link liberado para o acesso a servidores externos, um roteador (providenciado por nós organizadores) para que os participantes se conectem ao jogo e que os interessados possuam uma conta no Battle.net (servidor do jogo) e um notebook, tablete ou smartphone com o jogo instalado.

Quanto ao acesso a esse link, **SÓ SERÁ PERMITIDA A CONEXÃO DOS ALUNOS QUE SE CADASTRAREM**, uma vez que **HAVERÁ UMA FILTRAGEM POR ENDEREÇOS MAC**, impossibilitando assim o acesso indevido e a sobrecarga da conexão, além de **SOMENTE SER LIBERADO O ACESSO DURANTE OS HORÁRIOS DO CAMPEONATO**, impedindo assim que ocorra algum tipo de interferência ao andamento da mostra.

Será disponibilizada uma sala para que a instalação de um roteador que permitirá o acesso ao jogo. Essa sala só será aberta após o encerramento das atividades da mostra para evitar que os alunos fiquem treinando ao invés de participarem das atividades da mostra.

## **COMO FUNCIONARÁ O CAMPEONATO?**

O campeonato será composto por um sistema de melhor de três com eliminatória dupla, ou seja, cada uma das partidas possuirá entre duas e três rodadas, cada uma com tempo médio de 10 minutos de duração. Dois competidores realizaram uma partida e o vencedor segue na chave dos vencedores (Winner Bracket – WB) e o perdedor vai para uma outra chave que serve como repescagem (Loser Bracket- LB). Ao ir para o LB, o jogador não poderá perder mais nenhuma partida, uma vez que como o campeonato possui um sistema de eliminatória dupla, a segunda derrota consiste na eliminação do jogador.

O jogador que não sofrer nenhuma derrota será denominado vencedor dos vencedores, e irá para a final com a vantagem de uma vitória, uma vez que ele ainda não perdeu nenhuma vez.

O jogador que não sofrer mais nenhuma derrota ao ir para a LB enfrentará o vencedor da WB para definir quem será o campeão. Lembrando que este começará já com uma derrota.

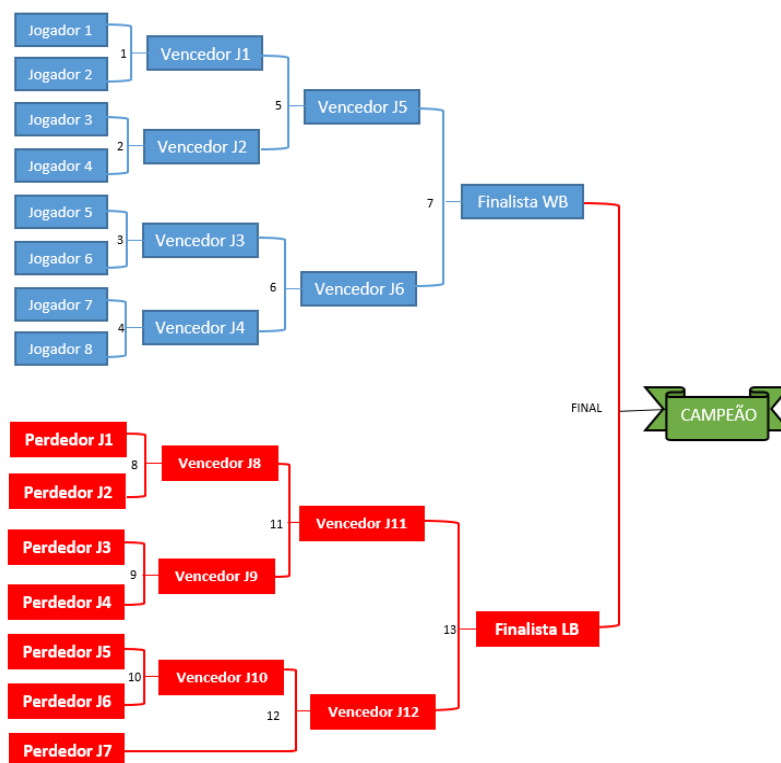


Figura 1 - MODELO DE ELIMINATORIA DUPLA COM 8 JOGADORES

## QUAL O CRONOGRAMA PREVISTO PARA O CAMPEONATO?

O campeonato ocorrerá nos dias da 9ª Mostra de Projetos e se iniciará 20 minutos após o encerramento das atividades da mesma, com término previsto no máximo, até às 13:30.

O mesmo vale para o período noturno (início após as atividades da mostra e término previsto no máximo para às 22:50).

Antes do término do último horário de apresentação dos trabalhos da 9ª Mostra em cada dia o link não será liberado e nenhum jogo, teste ou treino será

executado, pois pretendemos dar a devida atenção e importância ao caráter Científico e Tecnológico da Mostra, sendo esta atividade apenas Cultural.

## **COMO SERÁ FEITA A FORMAÇÃO DAS CHAVES?**

Para a formação das chaves de eliminatória dupla é necessário um número com potência de base 2 (8, 16 ou 32 jogadores). As inscrições serão realizadas, portanto, em “lotes”, sendo que serão necessários para a formação da chave no mínimo 8 jogadores e no máximo 32. Haverá um sorteio para saber quem vai jogar com quem, sendo que aqueles que dependerem de transporte ou que trabalhem após a faculdade terão preferência para disputarem as primeiras partidas, para que não haja a possibilidade de perderem a van, ou se atrasarem para o serviço.

O primeiro lote será composto pelas 8 primeiras pessoas a se inscreverem para participar do campeonato.

Para a formação do segundo lote, será necessária a inscrição de mais 8 jogadores, para que se forme a chave perfeita com 16 jogadores.

O mesmo vale para a chave perfeita com 32 jogadores, sendo necessária a inscrição de mais 16 jogadores ao invés de 8.

Caso o número de inscritos não seja um número de potência com base 2, os jogadores a mais formarão uma chave secundária, que funcionará da seguinte forma:

- Supondo que se inscrevam 21 alunos. Os 16 primeiros a se inscreverem formarão a chave principal. Os outros 5 formarão uma chave secundária independente da primária também de eliminatória dupla, onde quem perder é eliminado. Nesse caso haverá uma finalíssima, onde o campeão da chave principal enfrentará o campeão da secundária.

## **QUAL SERÁ A PREMIAÇÃO?**

Para os jogadores que participarem da chave principal é garantido o verso de cards FIRESIDE GATHERING, disponibilizado pela própria desenvolvedora do jogo.

O primeiro colocado ganhará acesso à expansão Montanha Rocha Negra, a qual irá liberar 31 novas cartas, sendo 5 lendárias para você formar o seu deck.

O segundo colocado ganhará um pack com 2 pacotes de cartas clássicas ou da expansão Goblins e Gnomos (à escolha do mesmo).